**MEMORIA G.2.1.7**

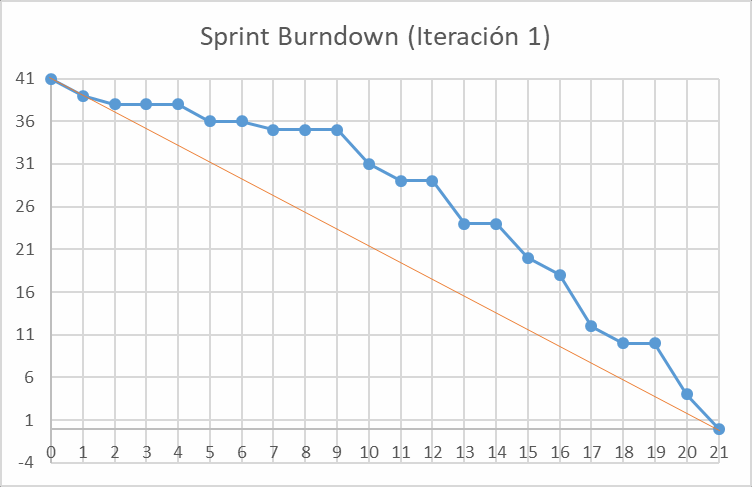
José Carlos García Rodríguez Julio de la Olla Márquez José Félix Gómez Rodríguez Alberto Gómez Ceballos

# ÍNDICE

1. [PRIMERA ITERACIÓN 3](#_bookmark0)

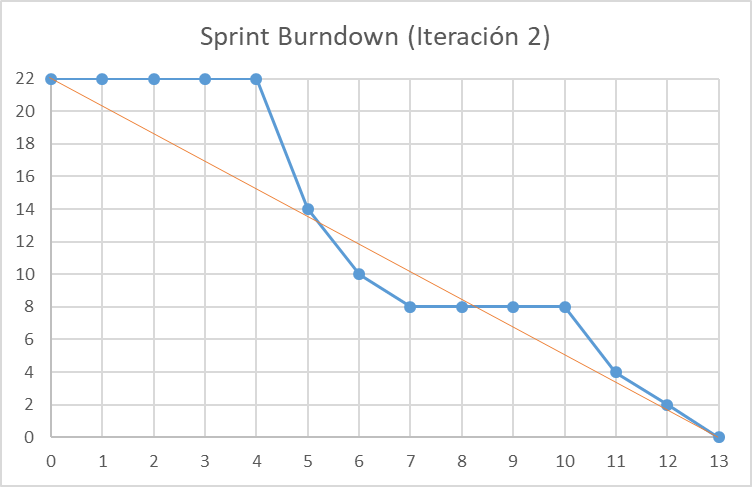
# PRIMERA ITERACIÓN

Sprint Burndown



En la gráfica podemos observar que se han realizado todos los puntos de esta iteración dentro del tiempo estimado. El día 10 establecimos contacto con el cliente para indicar que avanzábamos más lento de lo esperado. El PM decidió avanzar con la iteración dado que, aunque en la gráfica podíamos ver que íbamos con retraso, las tareas estaban a punto de finalizar y acabaríamos en la fecha establecida.

# SEGUNDA ITERACIÓN



Product Burndown

